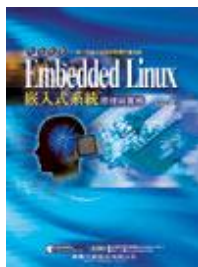


Embedded Linux 嵌入式系統 原理與實務—勘誤表

Jollen 網路學院
<http://www.jollen.org>



這本書 >>>>>



有幾個臭蟲請看下面的勘誤

更新日期 2004/01/06 (修正 2 個錯誤)

2-24 頁

*2004/1/6 新增

gcc 預設為動態連結，由於 Linux 具備完整之 shared library 支援，因此除非情況特殊（例如與部份 user library 做連結），~~不~~^應該輕易使用靜態連結。特別是在 Embedded Linux 系統底下，使用動態連結才能大幅縮小系統大小。

讀者 鐘志偉先生 提供

2-64 頁

*2004/1/6 新增

- Run Levels: 定義 Level 0 到 Level 6 共 ~~6~~⁷ 個系統狀態，每個 Level 代表一個不同的系統狀態。
- Facility names :

2-25 頁

程式庫連結方式	執行檔檔名	執行檔大小
Static Library	math-static	1,652,790 (bytes)
Shared Library	math-shared	13,809 (bytes)

(欄位交換)

讀者 陳廷光先生 提供

1-9 頁

移除紅色部份



~~圖 1-1~~ 筆者使用的 32M Disk-on-Module



~~圖 1-2~~ DOM 的安裝方式 (直接安插於 IDE 插槽)

6-13 頁

錯字 >_<”

4. 32 位元↵

揮

在 Protected Mode 下，作業系統才能發展 32-bit CPU 的能力。例如雖然在 Real Mode 也能存取 32-bit 的暫存器，但只有在 Protected Mode 下才能使用 32-bit 的暫存器來做索引定址 (indexing) 。↵

6-24 頁

圖標號碼錯誤

由於 paging 是以 page 做單位，因此 page 可以對應到分散的 physical memory 裡，如圖 ~~6-6~~ ↵

- 自動進行 overlay **6-9**

因此通常 frame 的長度都是等於 page 的長度，如圖 ~~6-7~~ 就是採用 paging 技術的 virtual memory。
6-9

**Page Number,
Frame Number**

在 paging 系統下做 memory mapping 的方式是將 page 加上 *page number*，並且也將 frame 加上 *frame number*，再藉由一個對應表格來做 memory mapping，如圖 ~~6-6~~ 所示。

6-9